

WYDZIAŁ ELEKTROTECHNIKI, ELEKTRONIKI, INFORMATYKI  
I AUTOMATYKI POLITECHNIKI ŁÓDZKIEJ.



ZAPRASZA DO WZIĘCIA UDZIAŁU W

V Ogólnopolskim  
Konkursie Informatycznym  
**„InfoSukces”**  
- poziom ponadgimnazjalny



Pod patronatem Oddziału Łódzkiego PTI oraz Oddziału Łódzkiego ACM





## REGULAMIN

### IV Ogólnopolskiego Konkursu Informatycznego dla szkół ponadgimnazjalnych „InfoSukces”

#### § 1

##### Cele konkursu

Główne cele Konkursu „InfoSukces” to:

- inspirowanie młodzieży szkół gimnazjalnych oraz ponadgimnazjalnych do głębszego zainteresowania się informatyką i wykorzystywania poznanych reguł w sytuacjach typowych oraz nowych (problemowych),
- motywowanie uczniów do bardzo dobrego przygotowania się do egzaminu dojrzałości poprzez stworzenie możliwości ciągłego sprawdzania swojej wiedzy,
- propagowanie wśród uczniów nowoczesnych technik informatycznych służących rozwojowi logicznego myślenia oraz nauk ścisłych,
- zachęcanie szkół do wspierania i rozwijania informatycznych zainteresowań uczniów oraz do zwrócenia uwagi na możliwości wykorzystania nowoczesnych narzędzi informatycznych w procesie dydaktycznym.

#### § 2

##### Organizatorzy

1. Organizatorem Konkursu „InfoSukces” jest *Wydział Elektrotechniki, Elektroniki, Informatyki i Automatyki Politechniki Łódzkiej*.
2. Dziekan Wydziału Elektrotechniki, Elektroniki, Informatyki i Automatyki Politechniki Łódzkiej powołuje Komisję Konkursową czuwającą nad przebiegiem Konkursu. W skład Komisji Konkursowej wchodzi przedstawiciele Wydziału Elektrotechniki, Elektroniki, Informatyki i Automatyki Politechniki Łódzkiej wydelegowani przez Dziekana Wydziału oraz przedstawiciele sponsorów.

#### § 3

##### Uczestnicy konkursu

Uczestnikiem Konkursu może być każdy uczeń szkoły ponadgimnazjalnej z terenu całej Polski.

Zgłoszenie Uczestnika musi spełniać następujące kryteria:

1. Uczestnik zgłosi się do Konkursu poprzez zapisanie się do konkursu "INFOSUKCES Liceum" i wypełnienie danych na stronie [www.infimat.p.lodz.pl](http://www.infimat.p.lodz.pl) do dnia **23 grudnia 2017**:
  - Adres email – adres email jest jednocześnie identyfikatorem, który służy do dalszej komunikacji z organizatorami
  - Imię
  - Nazwisko
  - Numer PESEL
  - Nazwa szkoły
  - Imię i Nazwisko Opiekuna (nauczyciela przygotowującego do konkursu)
  - Numer telefonu (do wiadomości organizatorów i ułatwienia kontaktu w przypadkach wymagających bezzwłocznego kontaktu)
2. Rejestracja w konkursie jest równoznaczna ze zgodą na przetwarzanie danych osobowych wyłącznie do celów konkursowych i zgodę na publikację pracy na stronach Politechniki Łódzkiej z podaniem autorstwa.



3. Szkoła, której uczniowie biorą udział w konkursie ma prawo do umieszczenia stosownych informacji oraz odpowiednich znaków graficznych Konkursu na stronie internetowej szkoły oraz w materiałach promocyjnych.

#### **§ 4**

##### **Harmonogram konkursu**

Konkurs odbywa się zgodnie z następującym harmonogramem

- 1 października 2017 – rozpoczęcie Konkursu „InfoSukces”, rozpoczęcie I etapu rywalizacji.
- 2 października 2017 – 23 grudnia 2017 - rejestracja uczestników indywidualnych
- 23 grudnia 2017 – nadesłanie zadań konkursowych I etapu
- 24 lutego 2018 – ogłoszenie listy uczestników zakwalifikowanych do II etapu
- 16 marca 2018 – przeprowadzenie II etapu konkursu w siedzibie organizatora
- 16 marca 2018 – rozegranie III etapu – finału konkursu w siedzibie organizatora
- 16 marca 2018 – ogłoszenie wyników konkursu

#### **§ 5**

##### **Przebieg i zasady konkursu**

Konkurs składa się z 3 etapów rywalizacji, polegających na:

1. **Etap I szkolny** – do 23 grudnia 2017

- Temat zadania etapu kwalifikacyjnego: "**Technologie przyszłości**". W ramach tego zadania należy wykonać prezentację lub grę opisującą jakie znane lub jeszcze nieodkryte technologie elektryczne, informatyczne, mechatroniczne, elektroniczne, automatyczne lub z dziedzin pokrewnych będą miały zastosowanie i na czym będą polegały.
- Zadanie polega na opracowaniu i przesłaniu na adres organizatora autorskiego projektu związanego z tematem zadania. Projekt może być wykonany dowolną techniką informatyczną z użyciem komputera. Dodatkowe punkty można zdobyć wykonując zadanie z wykorzystaniem środowiska programowania wizualnego SCRATCH ([www.scratch.mit.edu](http://www.scratch.mit.edu)).
- Wykonaną pracę należy przesłać w terminie do 23 grudnia 2017 na adres e-mail [konkurs-weeia@info.p.lodz.pl](mailto:konkurs-weeia@info.p.lodz.pl) lub na płycie CD/DVD na adres:

dr inż. Ewa Korzeniewska

Wydział Elektrotechniki, Elektroniki, Informatyki Automatyki Politechniki Łódzkiej

ul. Stefanowskiego 18/22, 90-924 Łódź

z dopiskiem „Konkurs informatyczny InfoSukces”

- Nadesłane prace oceniać będzie Komisja Konkursowa.
  - Ocenie podlegać będą wysiłek programistyczny (20pkt), estetyka wykonania (20pkt) oraz oryginalność wykonania (20pkt). Na tym etapie maksymalnie można uzyskać 60 pkt.
  - Do II etapu zakwalifikowani zostaną uczniowie, którzy na I etapie uzyskali 50% maksymalnej liczby punktów.
  - Wyniki I etapu zostaną ogłoszone na stronie [www.weeia.p.lodz.pl](http://www.weeia.p.lodz.pl) w formie listy uczestników zakwalifikowanych do II etapu
2. **Etap II rejonowy** – 16 marca 2018, godz. 9.00 – 11.00
- Rejestracja uczestników II etapu od godz. 8.30.
  - W etapie drugim uczniowie będą rozwiązywali w siedzibie organizatora w warunkach kontrolowanej samodzielności test składający się z 20 pytań zamkniętych.



- Zakres programowy testu dla gimnazjów - podstawy informatyki z elementami logicznego myślenia;
- Podczas II etapu Uczestnikom konkursu sprzęt zapewni Wydział Elektrotechniki, Elektroniki, Informatyki i Automatyki Politechniki Łódzkiej.
- Do finału - etapu III zostaną zakwalifikowani uczniowie, którzy uzyskali 70% maksymalnej liczby punktów w trakcie etapu II lub maksymalnie 10 najlepszych, a decyzję co do listy finalistów podejmuje Komisja w oparciu o wyniki uzyskane przez uczestników w II etapie konkursu.
- Wyniki II etapu zostaną ogłoszone przez Komisję Konkursową niezwłocznie po jego zakończeniu.

**3. Etap III – finałowy** – 16 marca 2018, godz. 12.00 – 14.00

- Etap finałowy odbędzie się w siedzibie organizatora.
- Finałowym zadaniem konkursowym będzie rozwiązanie w określonym czasie postawionego przed uczestnikami problemu.
- Do rozwiązania problemu należy będzie wykorzystać środowisko programowania wizualnego SCRATCH.
- Przy ocenie zaproponowanego rozwiązania będą brane pod uwagę elementy merytoryczne, tj. m. in. stosowanie podejścia algorytmicznego (20pkt), pomysłowość (20pkt) oraz czas jego opracowania (10pkt).
- Podczas III etapu Uczestnikom konkursu sprzęt zapewni Wydział Elektrotechniki, Elektroniki, Informatyki i Automatyki Politechniki Łódzkiej.
- Po zakończeniu III etapu – finału konkursu, Komisja Konkursowa wyłoni laureatów, czyli osoby które uzyskały 70% możliwych punktów w III etapie.
- Ogłoszenie wyników nastąpi w kwietniu, podczas uroczystej gali, na której zostaną rozdane nagrody dla zwycięzców konkursu.

## § 6

### Punktacja

1. Punkty w Konkursie przyznawane są na III etapach.
2. Punkty zdobyte przez uczniów sumują się dla ich macierzystej szkoły.
3. Na podstawie sumarycznej liczby punktów zdobytej przez uczniów danej szkoły tworzony jest ranking szkół.
4. W etapie I za każde nadesłane zgłoszenie spełniające wymogi formalne konkursu szkoła uzyskuje 1 punkt.
5. Każde zgłoszenie zakwalifikowane do II etapu jest premiowane 1 pkt dla uczestnika oraz 1 pkt dla jego szkoły.
6. Zwycięzcy II etapu – finaliści – automatycznie uzyskują 5 pkt dla siebie i swojej szkoły.
7. W finale kolejne miejsca premiowane są zgodnie z następującą tabelą:
- 8.

Miejsce	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Punkty	25	20	15	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

9. O zwycięstwie indywidualnym w całym Konkursie decyduje lokata zajęta w III etapie finale konkursu co jest równoznaczne z tym, że ostateczna klasyfikacja indywidualna konkursu tworzona jest wyłącznie na podstawie lokat w III etapie - finale Konkursu.



## **§ 7**

### **Nagrody**

1. Laureaci konkursu oraz wyróżnieni finaliści (o liczbie wyróżnień decyduje Komisja Konkursowa) otrzymują cenne nagrody rzeczowe w postaci nowoczesnego sprzętu teleinformatycznego, ufundowane przez Wydział Elektrotechniki, Elektroniki, Informatyki i Automatyki Politechniki Łódzkiej oraz sponsorów konkursu.

Laureat konkursu, który otrzyma nagrodę o wartości przewyższającej kwotę 760 zł zobowiązany jest do uiszczenia podatku od nagród zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa (art. 21 ust. 1 pkt 68 ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych)

Przewiduje się nagrody dla najlepszych uczniów szkół ponadgimnazjalnych, którzy zdobyli największą sumaryczną liczbę punktów.

Przewiduje się wyróżnienia dla najlepszej szkoły ponadgimnazjalnej, której uczniowie zdobyli największą sumaryczną liczbę punktów.

2. Wszyscy finaliści otrzymają dyplomy uznania.
3. Opiekunowie finalistów otrzymują dyplomy uznania.
4. Szkoły uczestniczące w konkursie otrzymują dyplomy uznania.

## **§ 8**

### **Postanowienia końcowe**

1. Udział w konkursie jest dobrowolny.
2. Nie jest przewidziane uruchomienie dodatkowego terminu dla Uczestników, którzy z jakichkolwiek przyczyn nie będą mogli przystąpić do terminów wyznaczonych przez organizatora.
3. W szczególnych przypadkach podane w harmonogramie daty i godziny mogą ulec zmianie. W przypadku nastąpienia jakichkolwiek zmian dat lub godzin organizator niezwłocznie poinformuje o tym fakcie Uczestników Konkursu.
4. Nadzór nad przebiegiem konkursu sprawuje Komisja Konkursowa.
5. Wszelkie kwestie sporne rozstrzyga Dziekan Wydziału Elektrotechniki, Elektroniki, Informatyki i Automatyki Politechniki Łódzkiej lub Przewodniczący komisji konkursowej.

## **§ 9**

### **Informacje dodatkowe**

1. Oficjalne informacje nt. Konkursu „InfoSukces” będą dostępne na stronach Wydziału Elektrotechniki, Elektroniki, Informatyki i Automatyki Politechniki Łódzkiej:  
<http://www.weeia.p.lodz.pl/>
2. Dokumentację oraz przykładowe projekty wykonane w środowisku SCRATCH można znaleźć na następujących stronach: <http://scratch.mit.edu/>
3. Informacje dodatkowe dotyczące środowiska SCRATCH można znaleźć pod adresem:  
<http://www.enauczanie.com/narzedzia/scratch>
4. Bezpłatny podręcznik programowania w tym środowisku w wersji elektronicznej pt. „Programowanie wizualne dla każdego” można pobrać z witryny:  
<http://scratched.media.mit.edu/sites/default/files/scratch%20v20130208.pdf>
5. Więcej informacji nt. podstawy programowej z Informatyki oraz Technologii Informacyjnej można znaleźć w rozporządzeniu Ministra Edukacji Narodowej z dnia 23 grudnia 2008 r. w sprawie podstawy programowej wychowania przedszkolnego oraz kształcenia ogólnego w poszczególnych typach szkół (Dz. U. z 2009 r. Nr 4, poz. 17 z późn. zm.).